

Second Life Vehicle

Wat is het?

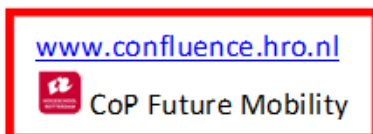
De voertuiglevenscyclus wordt voor een belangrijk deel bepaald door de levensduur van de verbrandingsmotor en de kosten/baten analyse om deze te repareren te reviseren. Daarnaast zijn er steeds strengere emissie eisen voor bijvoorbeeld stedelijke gebieden die betekenen dat oudere voertuigen daaruit geweerd worden.

Door het elektrificeren van de auto kan deze opnieuw en schoon gebruikt worden. Belangrijk hierbij is dat hierbij de economische levensduur van de auto grotendeels verstreken is. Hiermee praten we over voertuigen van 8-10 jaar en ouder.

De investering in de elektrificatie in combinatie met investering in de auto kunnen gunstiger uitvallen dan het aanschaffen van een nieuwe elektrische auto.

Daarbij komt dat elektrificeren de mogelijkheid biedt iedere auto elektrisch te rijden.

We hebben dit project het Second Life Vehicle project genoemd.



Second Life Vehicle

Wat levert het op?

Beide projecten zijn ook een experiment waarvan we op drie niveau's van leren:

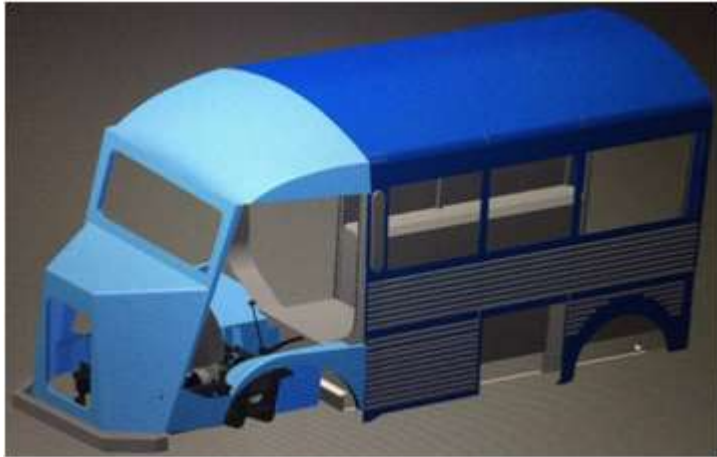
1. het ontwikkelen van product-markt combinaties en toepasbare kennis en best practices

Voor Second Life Vehicle wordt een Citroen HY bus met catering voor op de RDM Campus gerealiseerd.

2. het ontwikkelen van een community van ervaring en jong talent en het verbinden van ondernemers met onderzoekers en opleidingen om samen doelen te realiseren voor duurzame mobiliteit. De hierbij ontwikkelde kennis is openbaar en wordt actief gecommuniceerd.
3. het ontwikkelen van een raamwerk (werkwijze, organisatie, communicatie) waarin multidisciplinaire projecten in een contextrijke omgeving in het onderwijs kunnen worden vormgegeven.

Second Life Vehicle

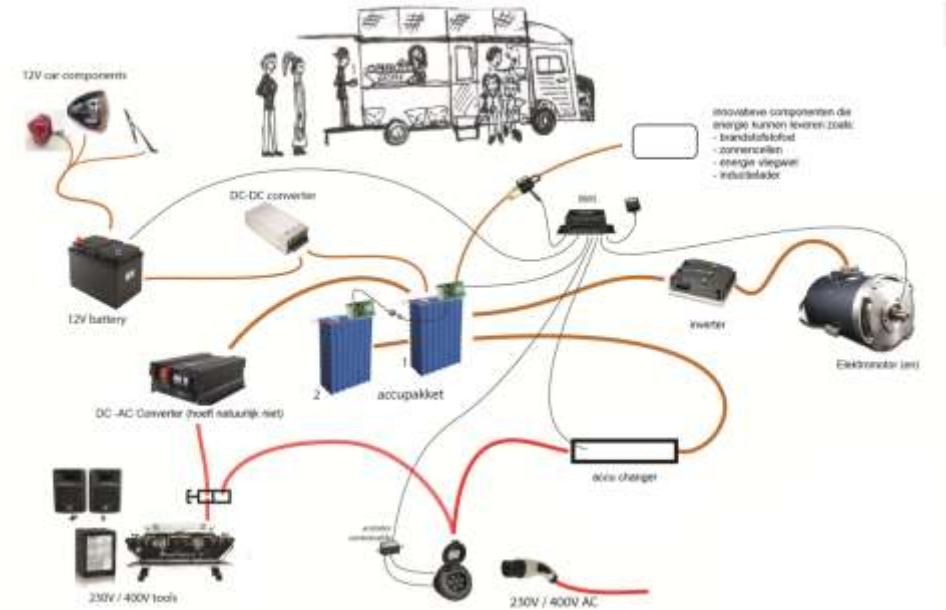
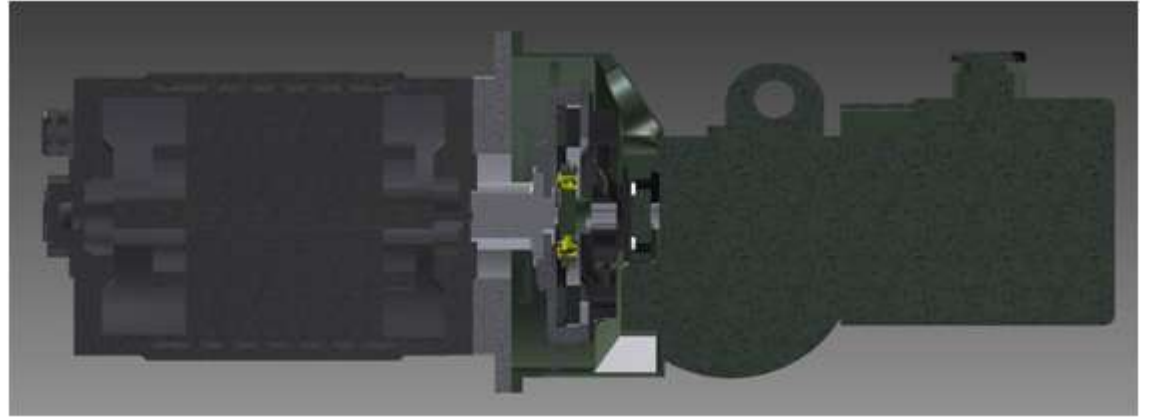
Impressie



DOKKAFFEE
KOFFIE, LUNCH & EXPOSITE

RDM

**CENTRE
OF EXPERTISE**



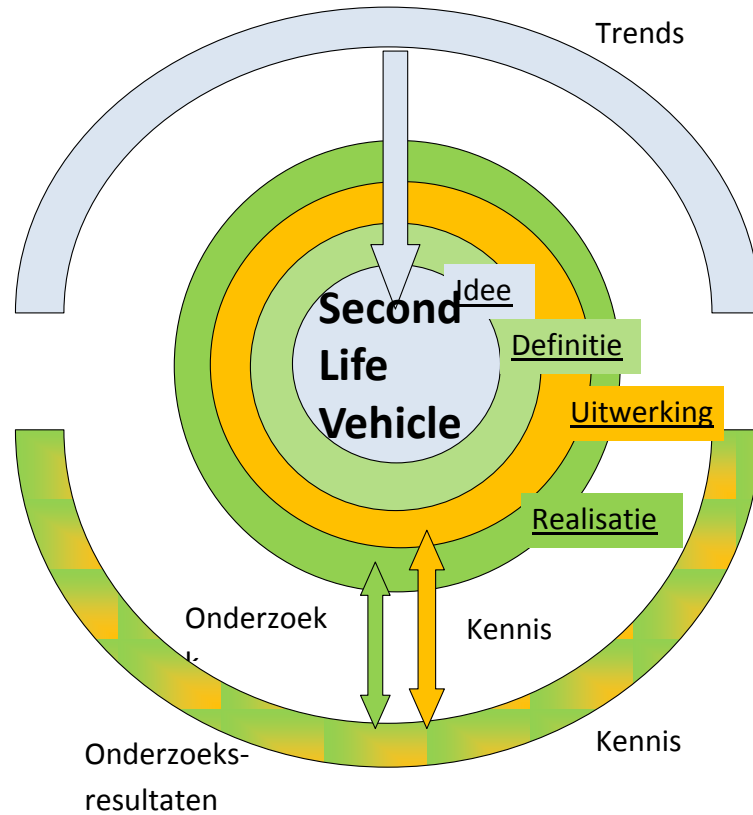
www.confluence.hro.nl



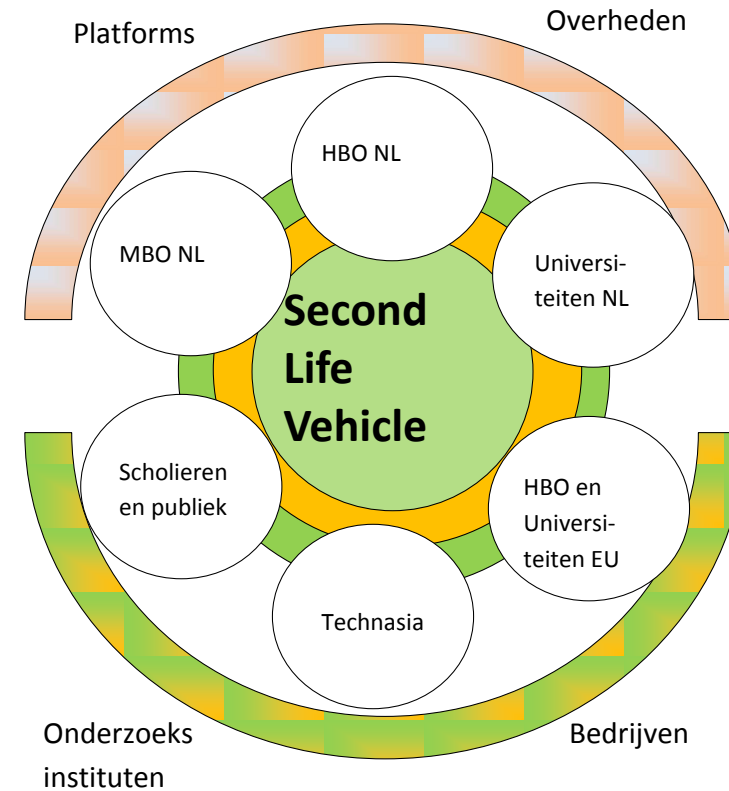
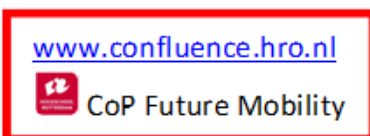
CoP Future Mobility

Second Life Vehicle

Organisatie en communicatie



Kennis- en datastromen



Partners; kennis in talent uit

Op de CoP wordt het hele verhaal verteld: inhoud, onderwijs en proces

Second Life Vehicle

Domeinen en thema's

Stand van zaken 9 juni:

- Het project vervolgt zich met 4^{de} jaars studenten in de domeinen management en business development.
- Community vorming (ondernemers, opleidingen, innovators, sponsoring) loopt, hieruit volgen stage en afstudeerplaatsen
- Alle kennis wordt nu al gedeeld op de CoP Future Mobility

www.confluence.hro.nl



CoP Future Mobility